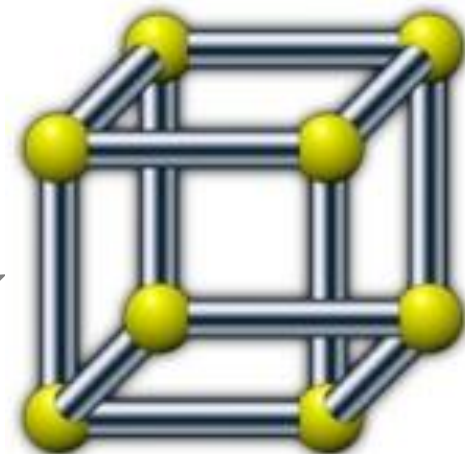
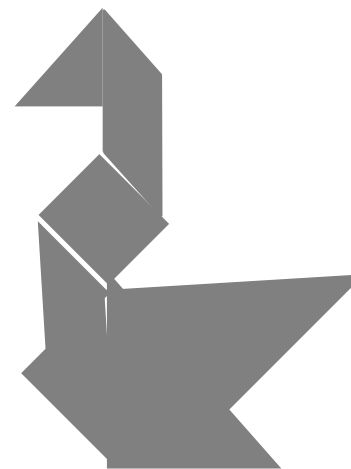
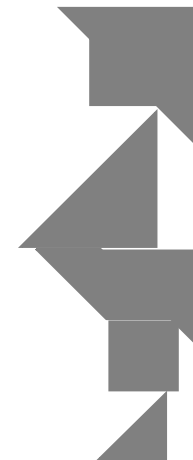


---

# Учимся рисовать в Word

## Векторная графика

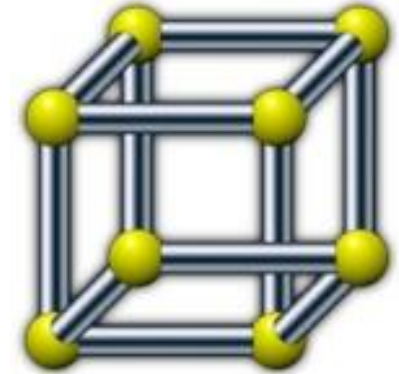
---



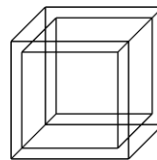
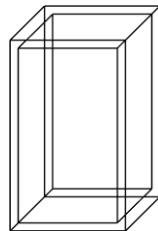
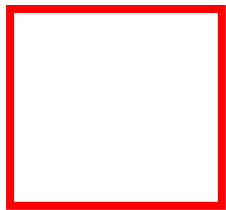
# Содержание:

- Понятие объекта и объектного подхода.
- Инструменты для создания векторного изображения.
- Свойства линии.
- Заливка внутренней области замкнутого контура.
- Объем.
- Комбинирование автофигур в единое целое.
- Группировка.
- Слои объектов. Порядок расположения.
- Фантазия и творчество.

# Векторная графика объектно - ориентированная

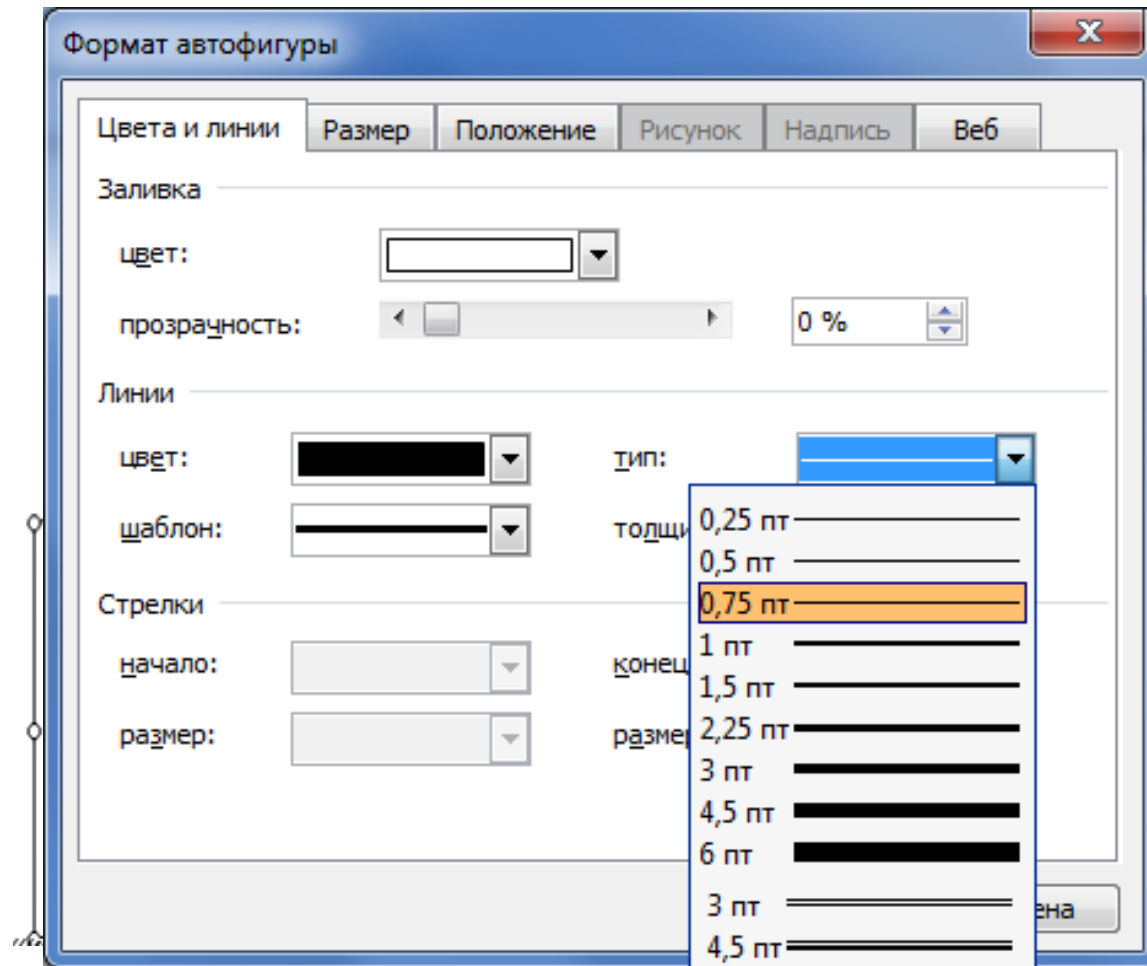


- Линия элементарный объект
- Простейшие объекты объединяются в более сложные
- Четырехугольник - 4 линии
- Куб - 12 связанных линий или 6 четырехугольников



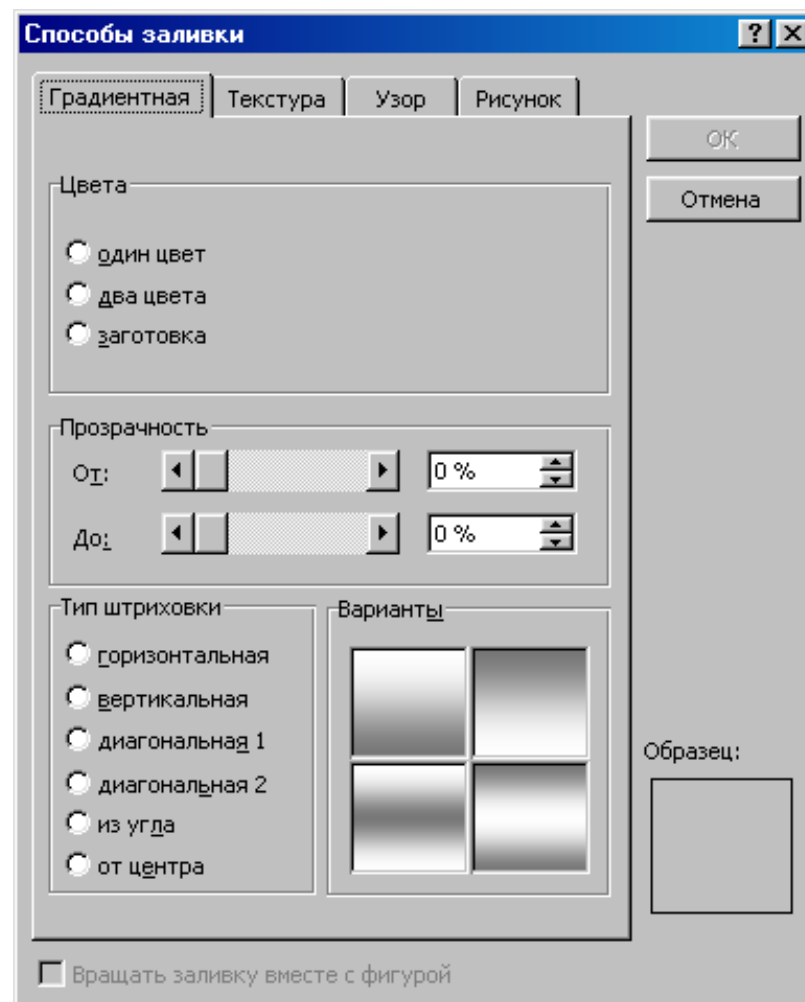
# Свойства линии:

- форма;
- толщина;
- цвет;
- характер линии.



# Заполнение внутренней области замкнутого контура:

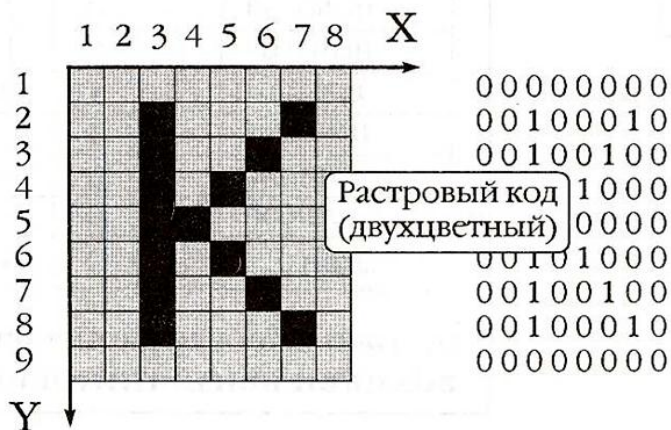
- ЦВЕТОМ ;
- текстурой;
- узором;
- рисунком.



# Два принципа представления изображений

## Растровая графика

Растровое представление — это совокупность кодов пикселей, составляющих изображение

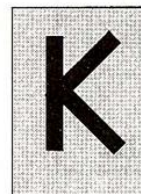


Растровый код буквы К — 72 бита

## Векторная графика

Векторное представление — это совокупность описаний простых элементов (графических примитивов)

Элемент	Данные об элементе
Линия	координаты концов линии
Окружность	координаты центра и радиус
Многоугольник	координаты углов
Закр. область	границная линия и цвет закраски



ЛИНИЯ (X1, Y1, X2, Y2)

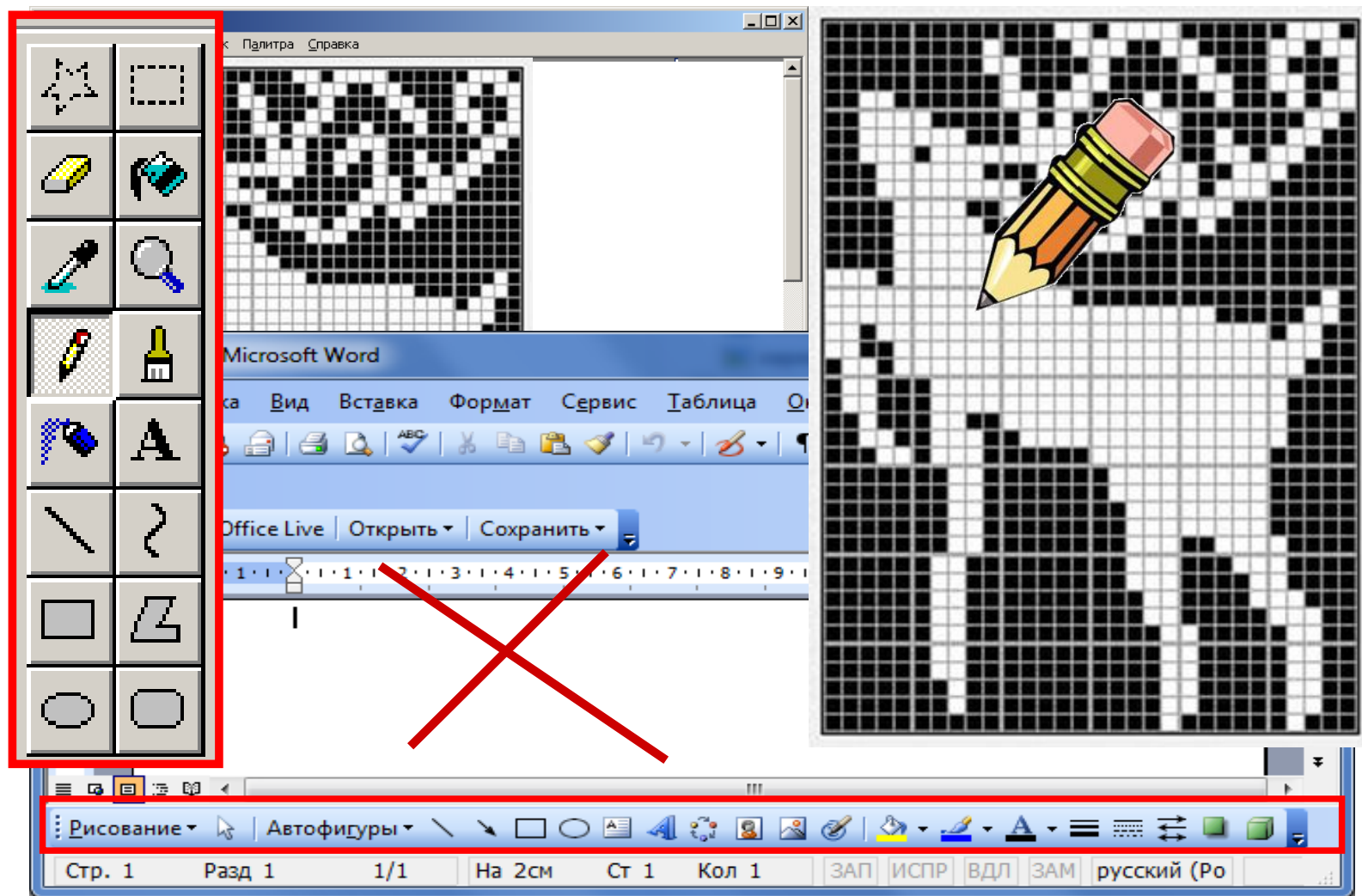
ЛИНИЯ (3, 2, 3, 8)

ЛИНИЯ (4, 5, 7, 2)

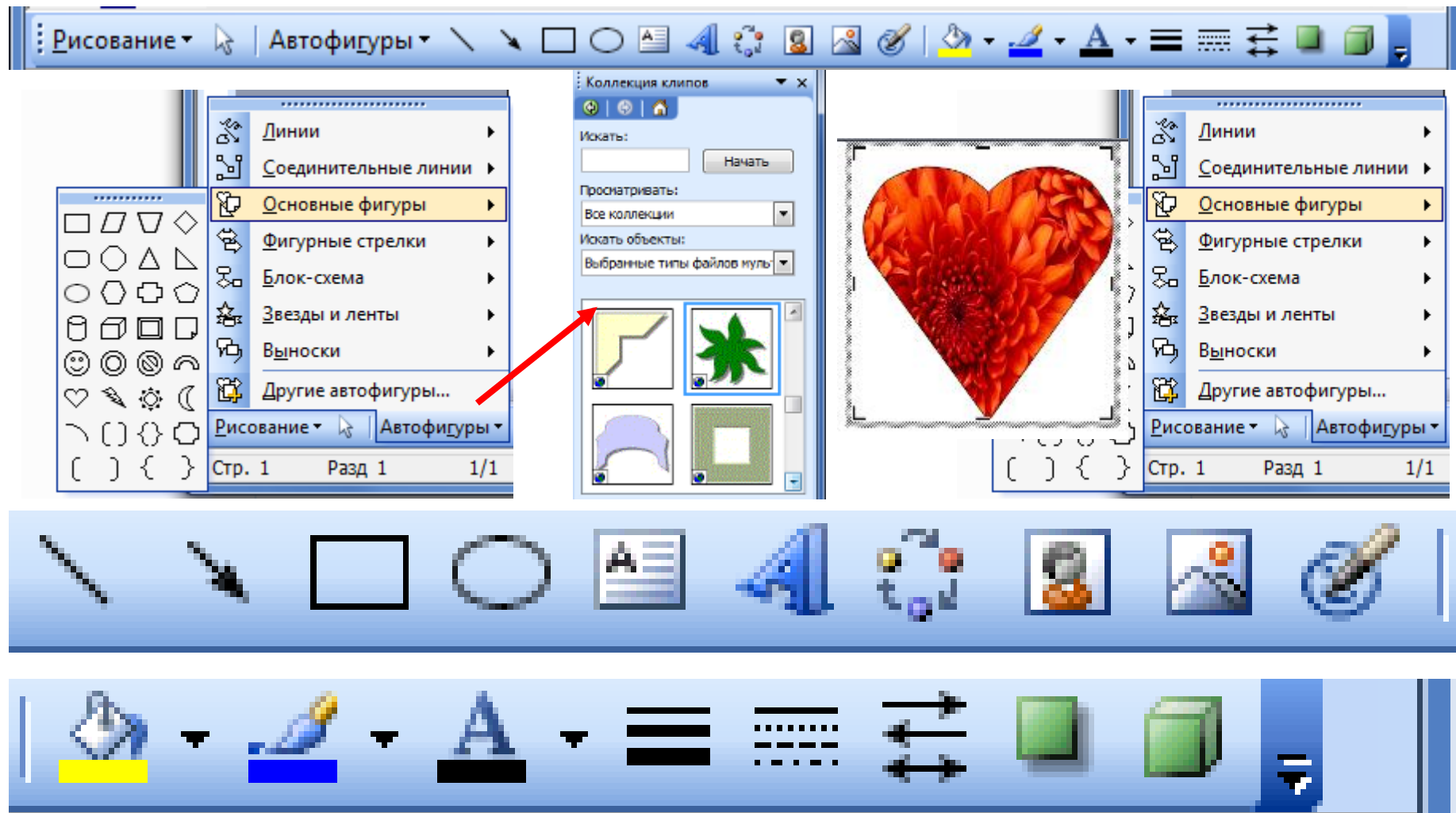
ЛИНИЯ (4, 5, 7, 8)

Векторный код буквы К

# Сравните панели рисования

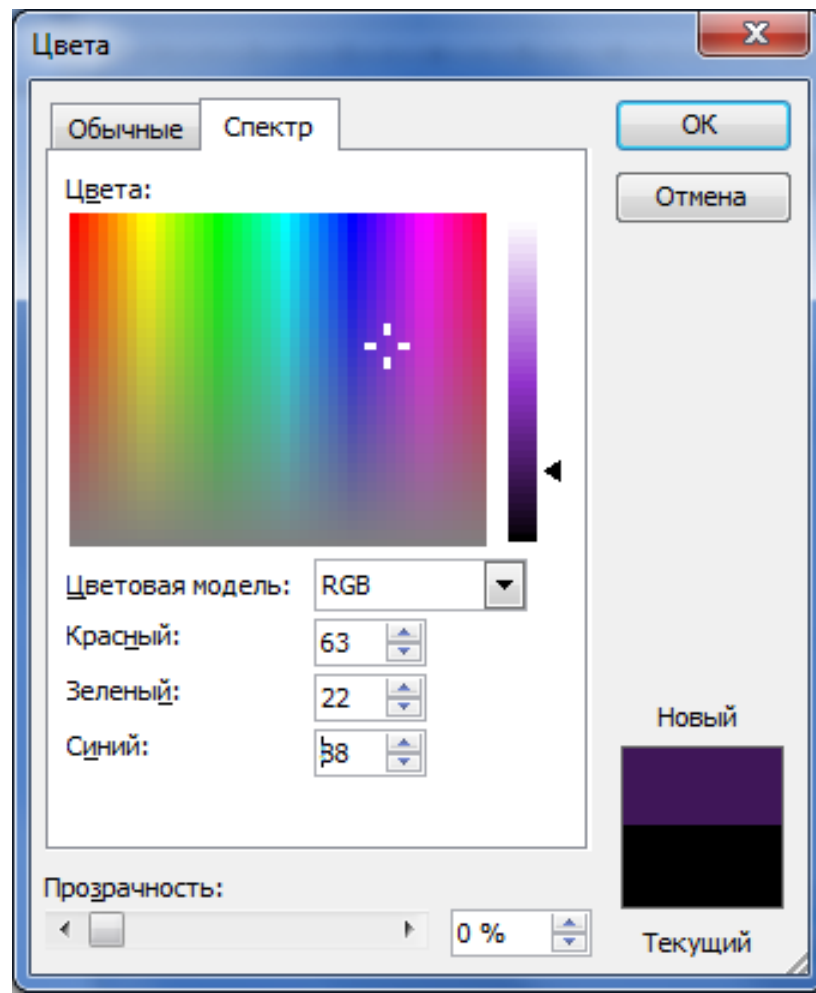
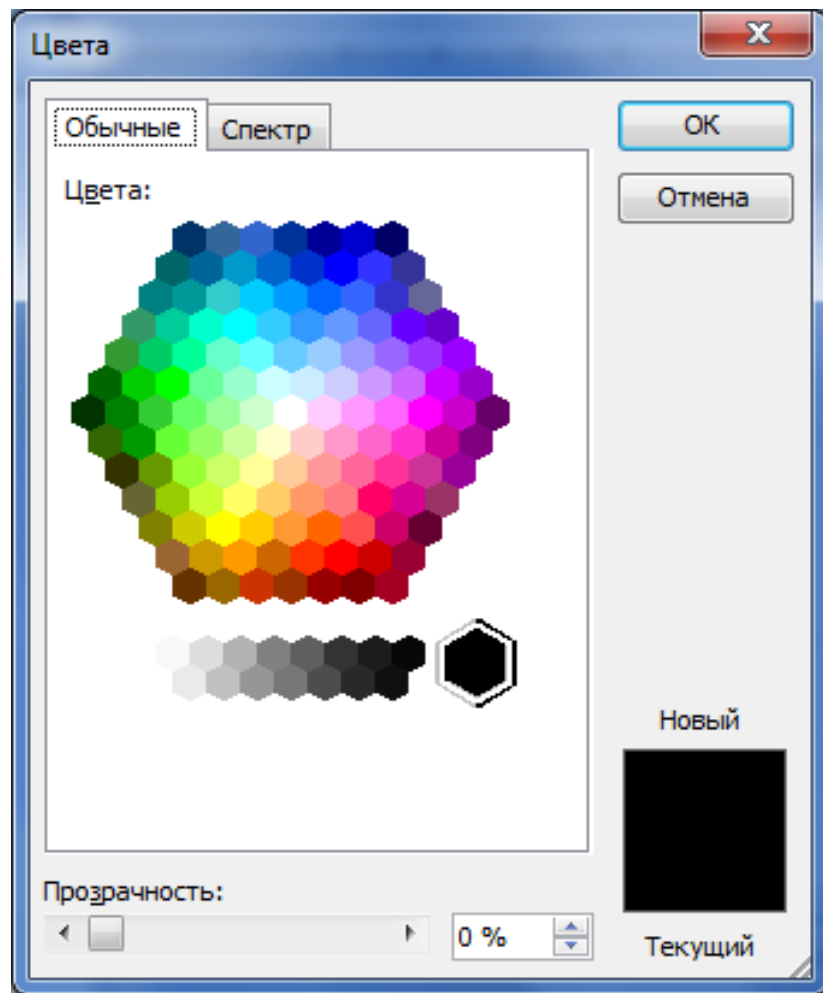


# Изучим панель рисования

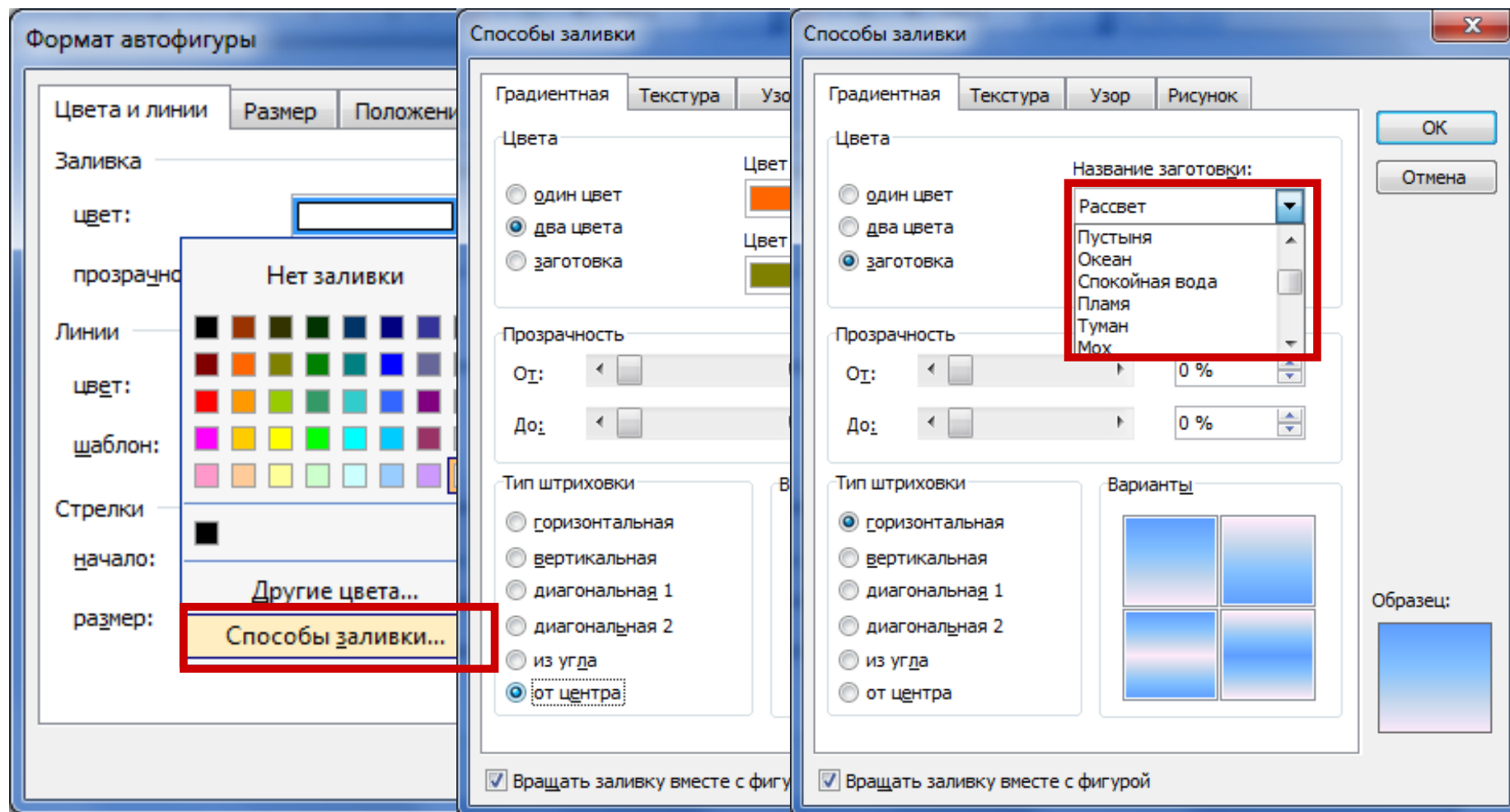




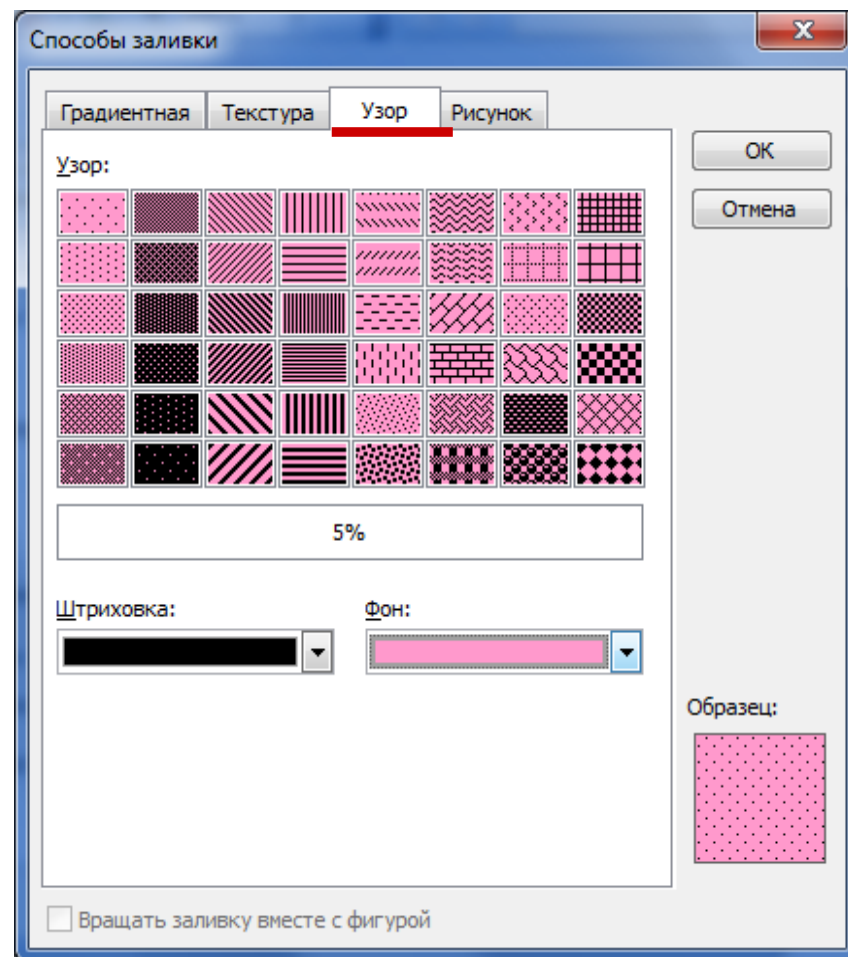
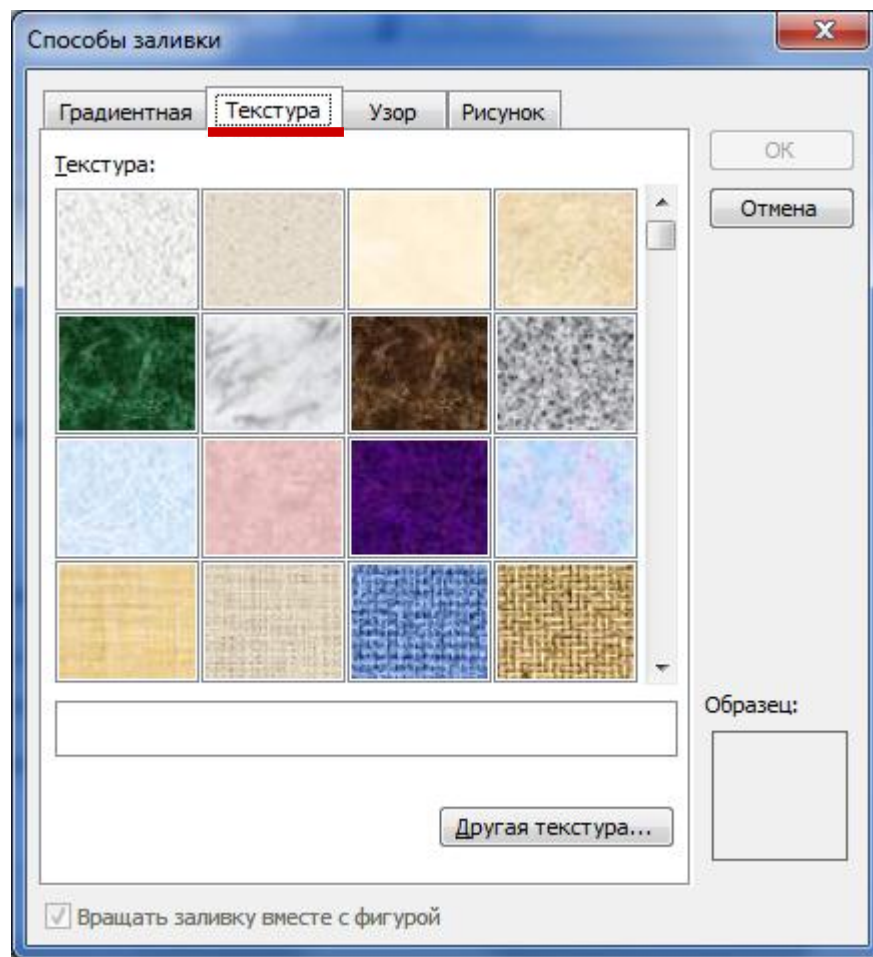
# Заливка автофигуры ЦВЕТОМ



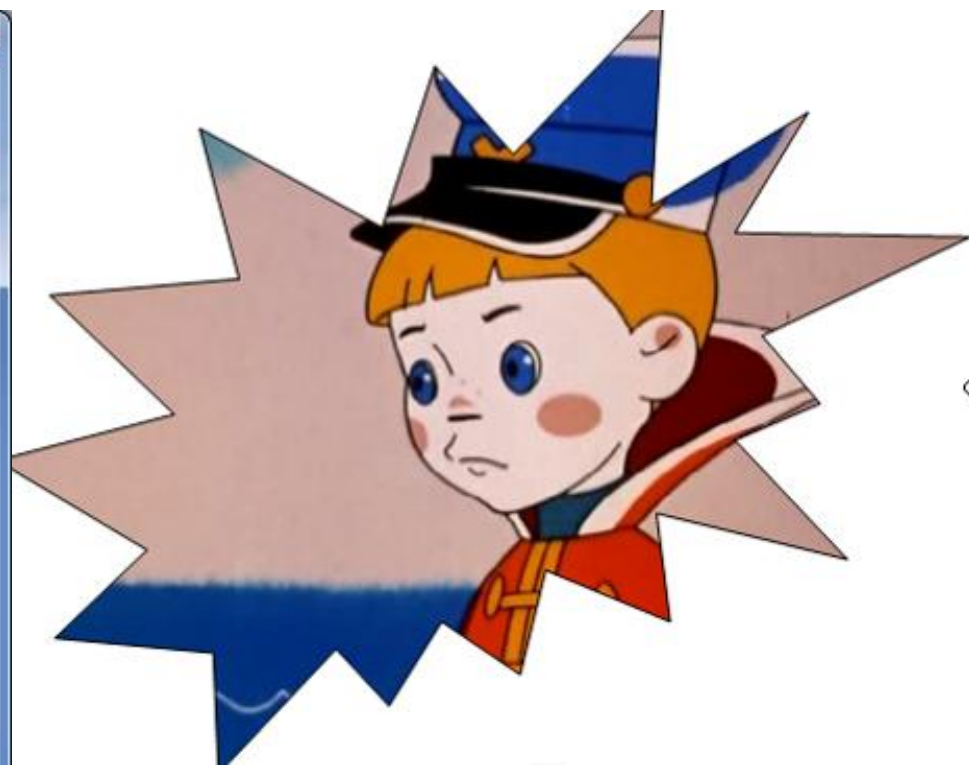
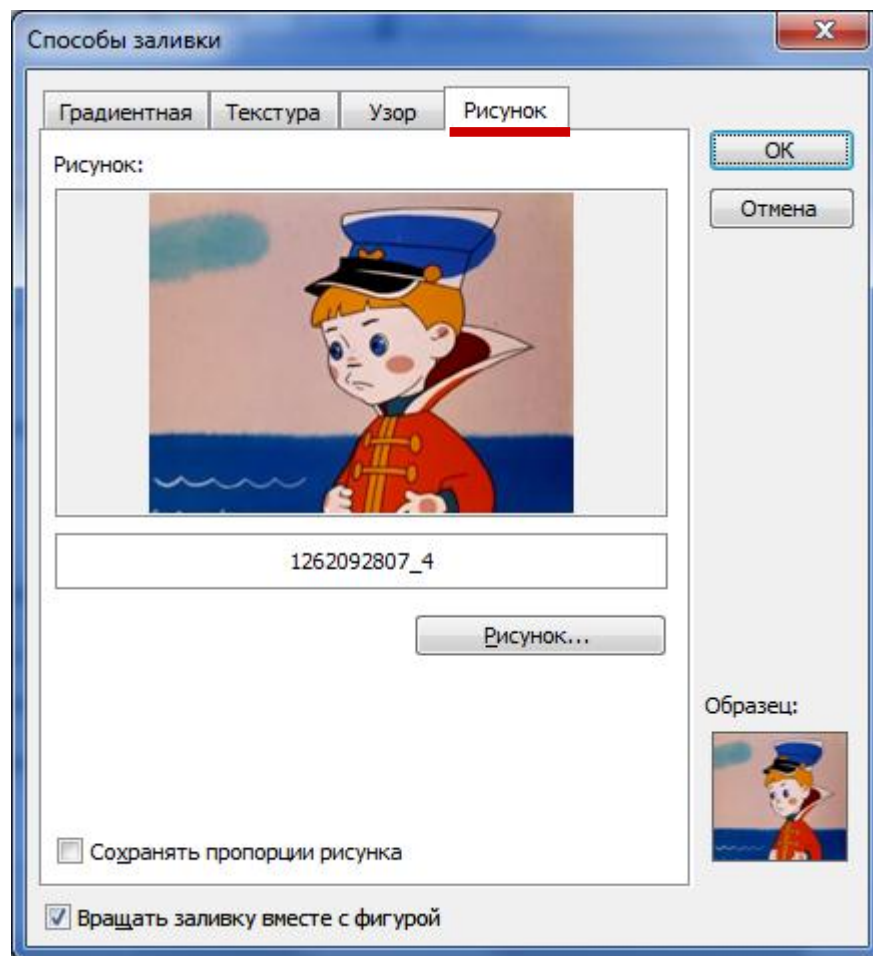
# Заливка автофигуры градиентная



# Заливка автофигуры текстурой и узором



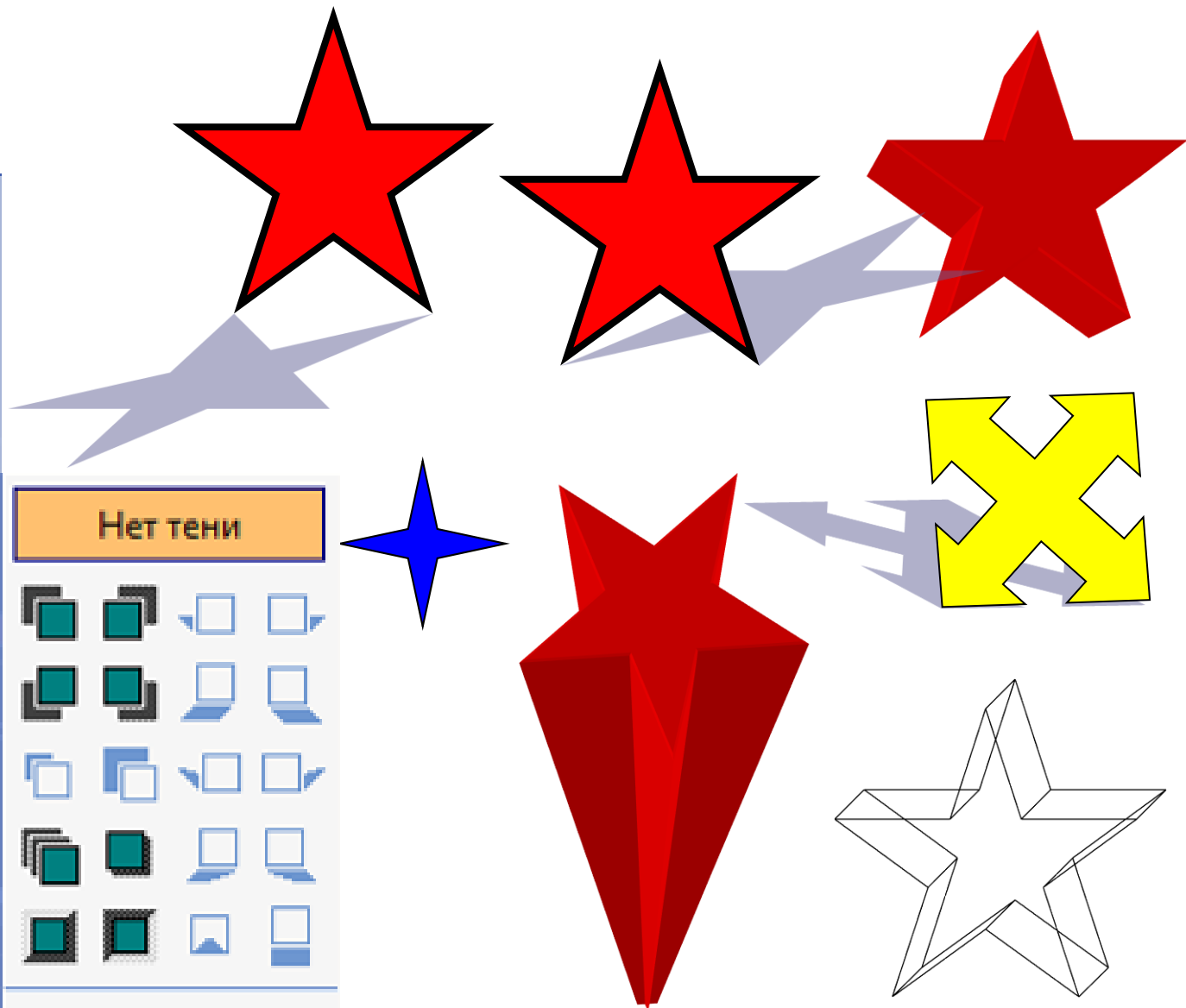
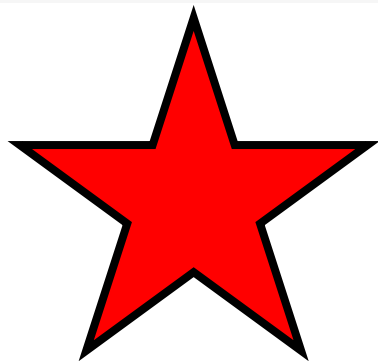
# Заливка автофигуры рисунком



# Объем

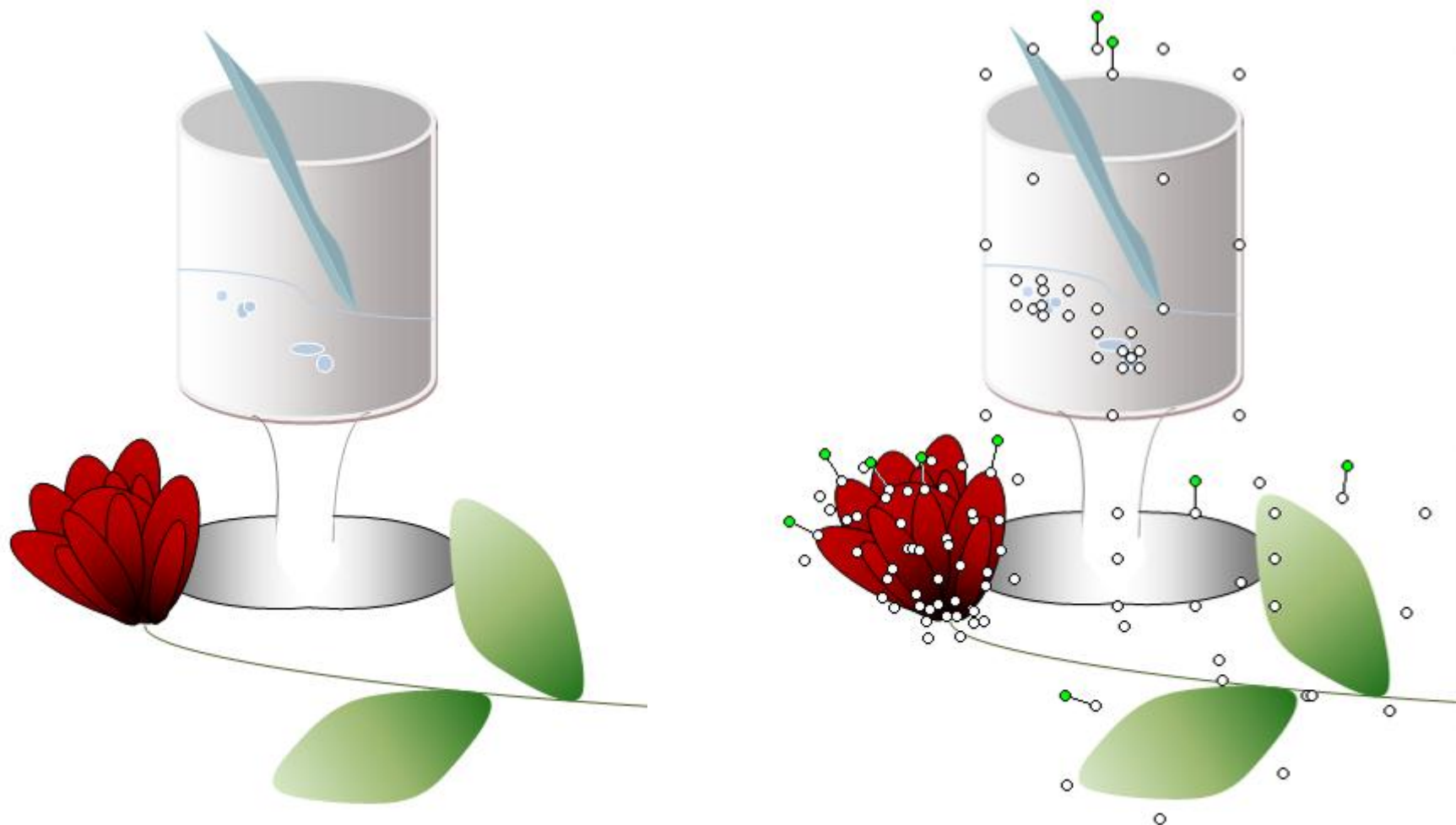


Настройка объема...



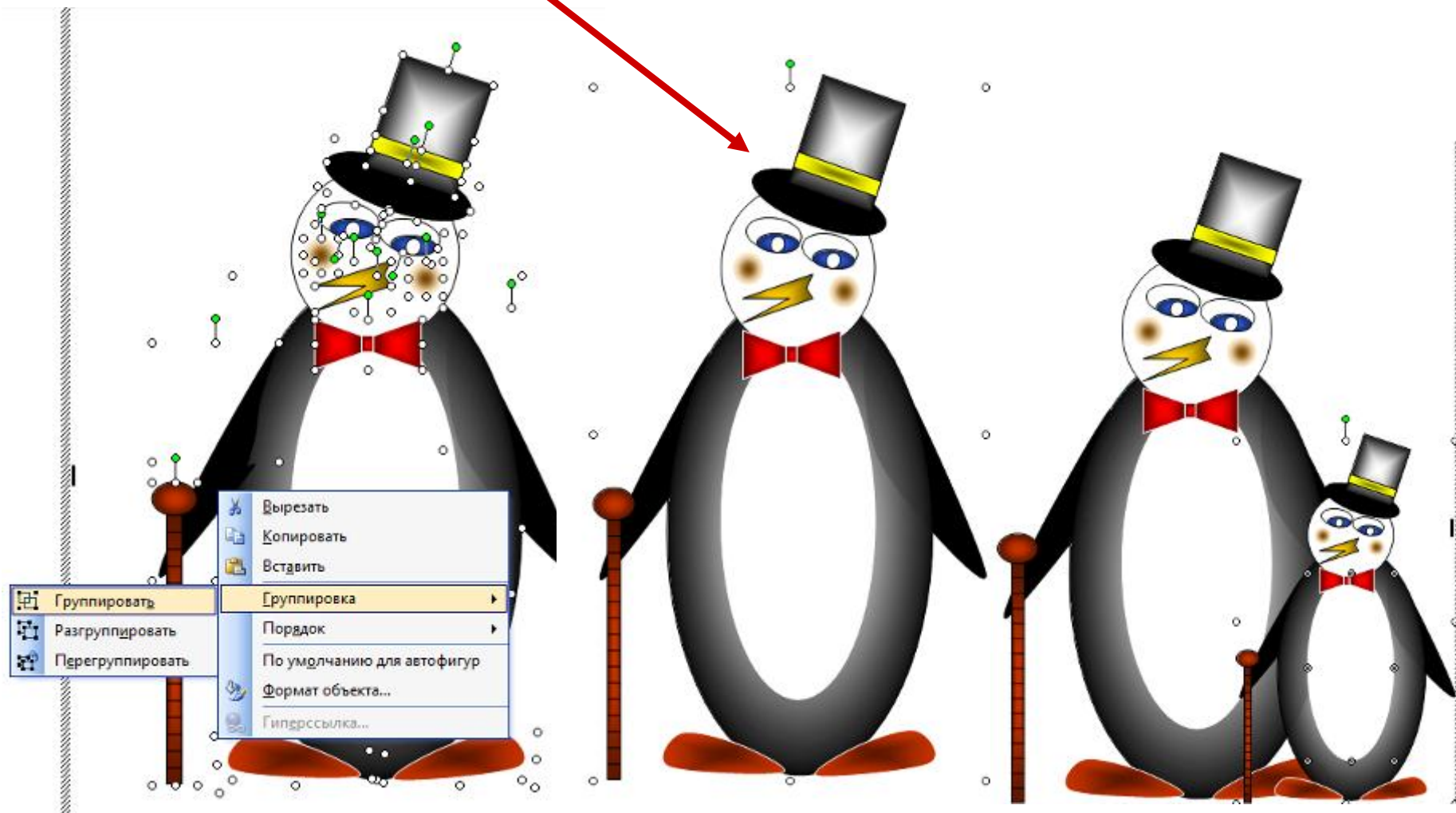
Чтобы рисунок был более выразительным

Автофигуры можно комбинировать,  
создавая единый рисунок



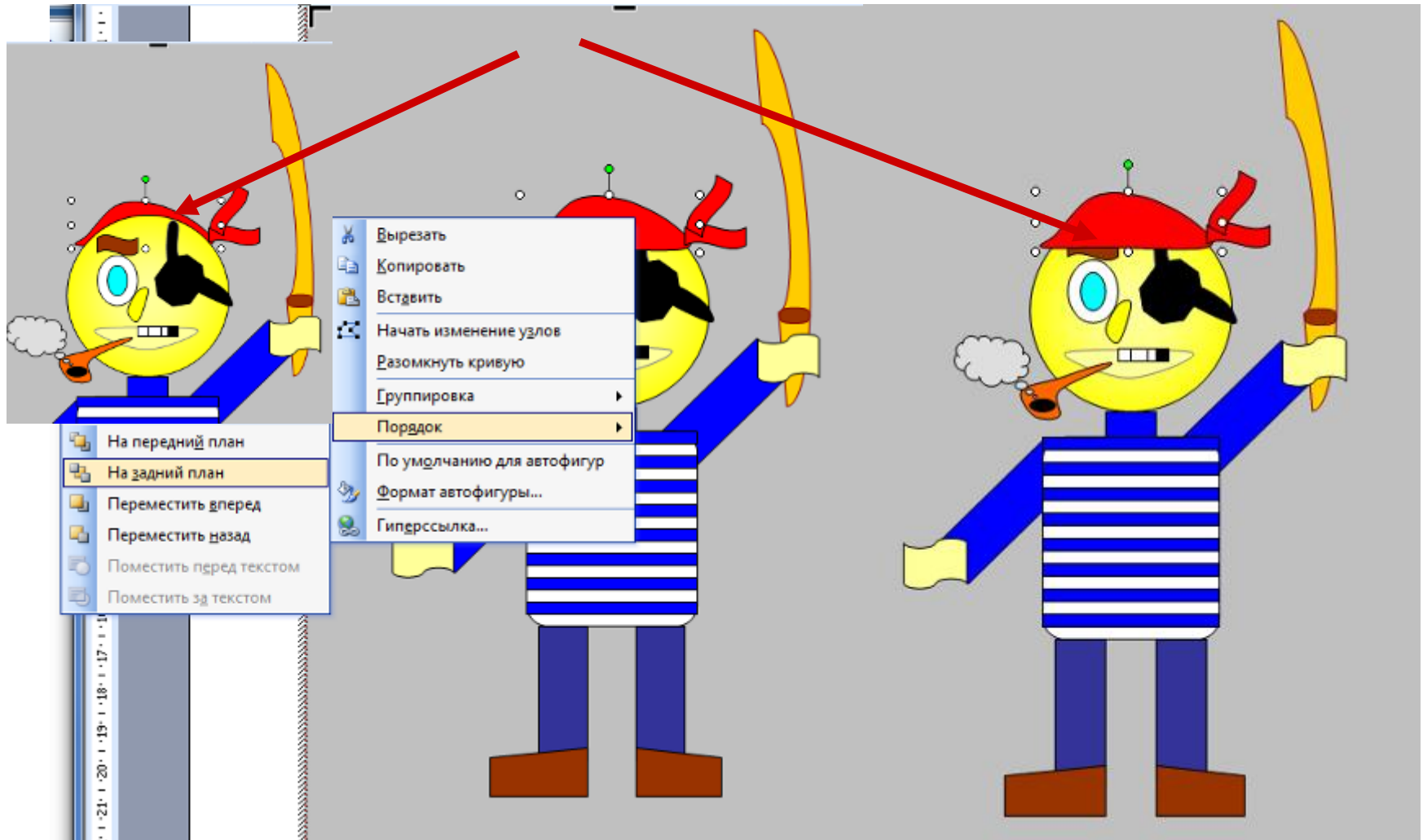


# Объект сгруппирован



Он имеет общие размерные маркеры

# Порядок расположения автофигур



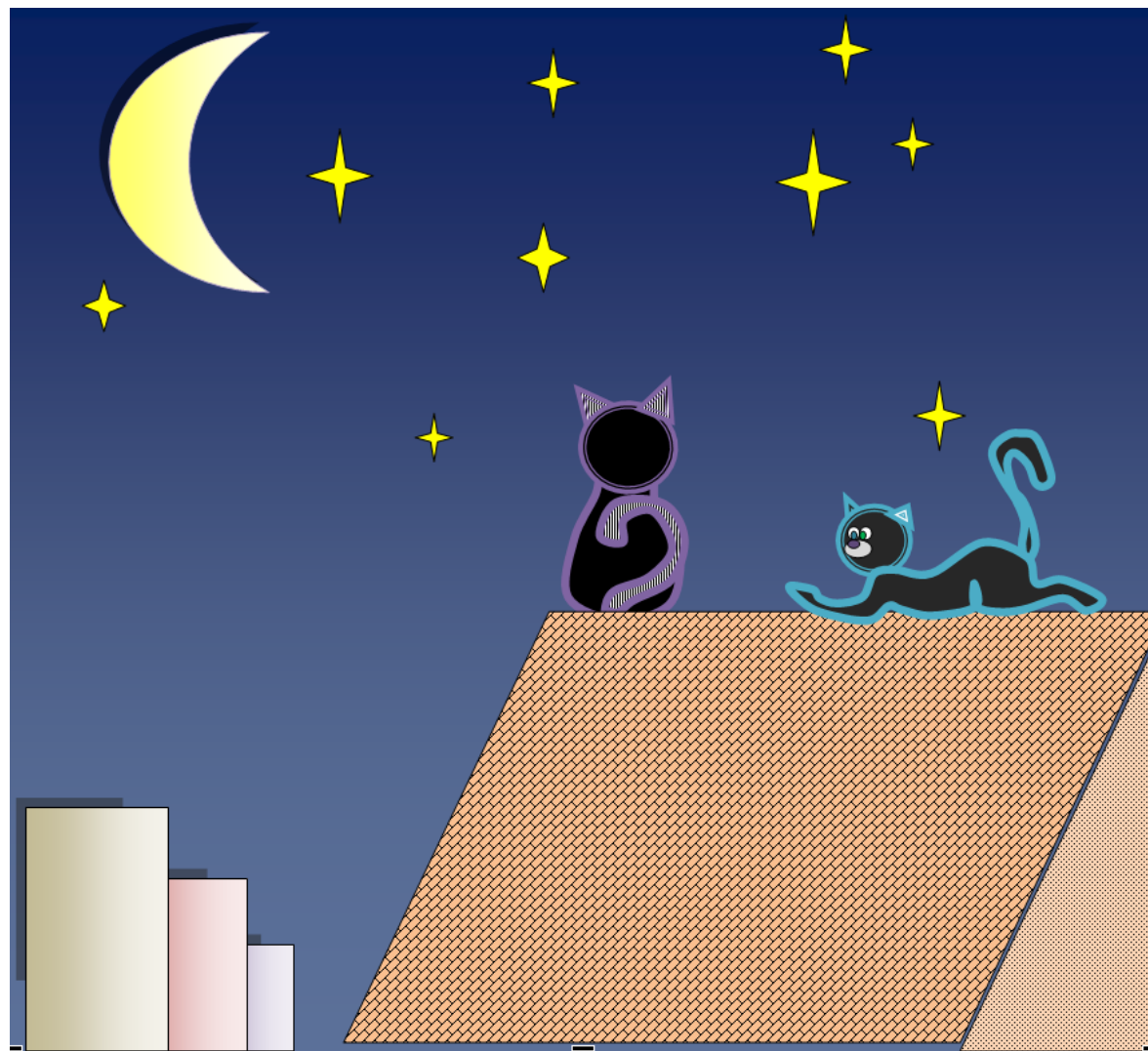
**Каждый графический примитив рисуется в своем слое.  
Рисунки состоят из множества слоев.**



# Творческие работы «Радость»

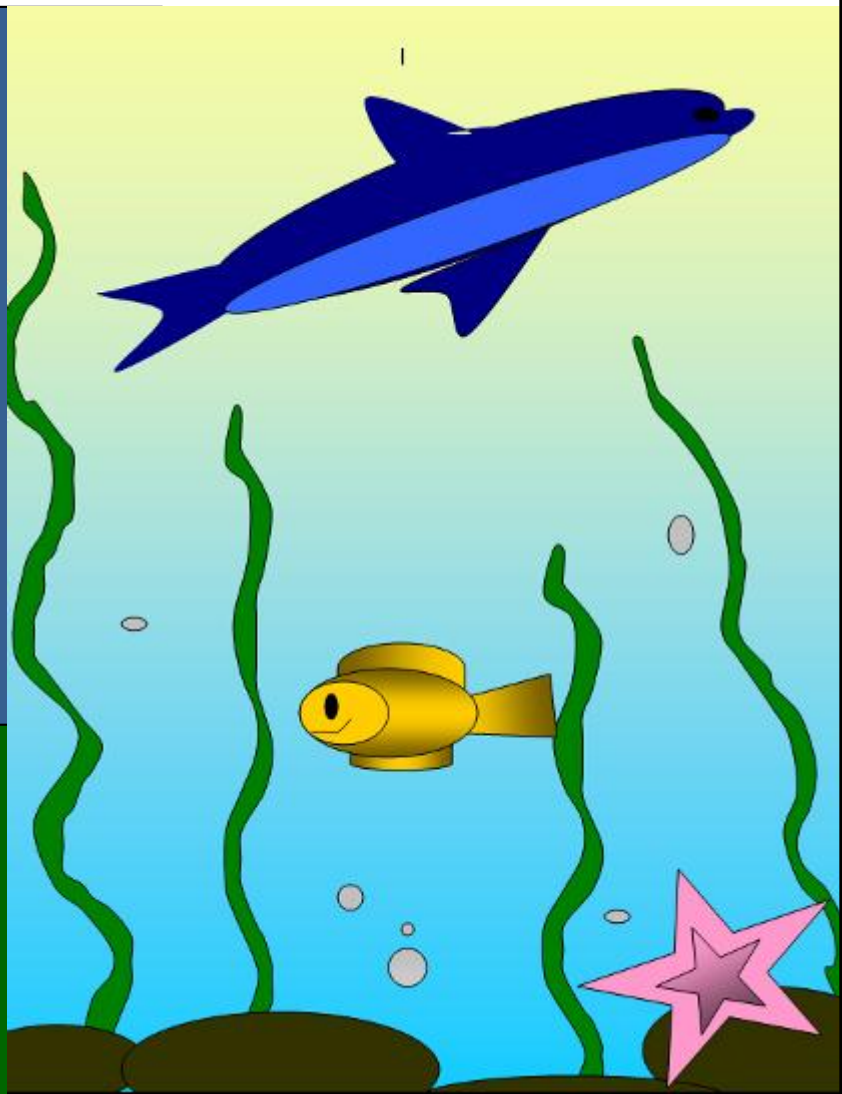


# Творческие работы «Свидание»



# Творческие работы

«Гармония мира»



# Творческие работы «Воспоминания»



# Творческие работы «Надежда...»



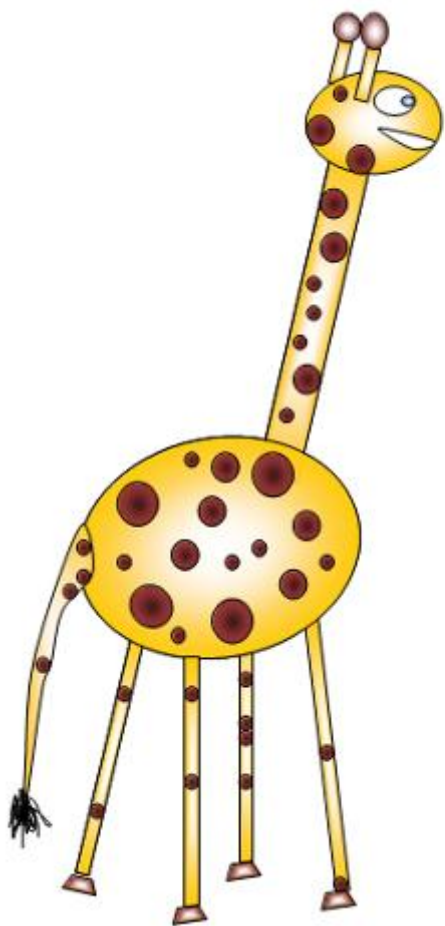
# Творческие работы «Тайнство ночи»





# Творческие работы

## «Мечты...»



# Творческие работы «Настроение...»





## Векторный рисунок

```
graph LR; A[Векторный рисунок] --- B[Автофигуры]; A --- C[Группировка]; A --- D[Размер]; A --- E[Обтекание];
```

Автофигуры

Группировка

Размер

Обтекание

## Автофигуры

```
graph TD; A[Автофигуры] --- B[Цвет линии]; A --- C[Тип линии]; A --- D[Заливка]; A --- E[Тени]; A --- F[Объем]; A --- G[Порядок];
```

**Цвет линии**

**Тип линии**

**Заливка**

**Тени**

**Объем**

**Порядок**

---

Этот слайд для твоей творческой работы!!!

